



**Pruebas de Acceso a las  
Universidades  
de Castilla y León**

**FUNDAMENTOS  
DE DISEÑO**

Texto para  
los Alumnos  
Nº páginas 2

**OPTATIVIDAD: EL ALUMNO DEBERÁ ELEGIR UNA DE LAS DOS OPCIONES Y  
DESARROLLAR LAS PREGUNTAS DE LA MISMA.**

- La correcta presentación, ortografía y redacción, se valorará con **1 punto** como máximo.
- Transcurridos los 30 minutos de la prueba, el primer tríptico correspondiente a la parte teórica, una vez cumplimentado e identificado, será retirado y custodiado por el tribunal.
- Los instrumentos, materiales y técnicas que sea preciso emplear, serán los que el alumno estime oportuno.

**OPCION -A**

**PRIMERA PARTE: TEORÍA**

El tiempo asignado para esta parte de la prueba es de 30 minutos.  
La puntuación máxima asignada a esta parte de la prueba son **3 puntos** (uno por cuestión).

- Define los conceptos de **Módulos y Estructura**.
- Explica la relación entre los conceptos de **Escala y Proporción**.
- Define los conceptos de **Tipografía y Merchandising**.

**SEGUNDA PARTE: PRÁCTICA**

El tiempo asignado para esta parte de la prueba es de 2 horas.  
La puntuación máxima asignada a esta parte de la prueba son **6 puntos**.

Diseña una **Pieza de Ajedrez**, partiendo de las formas básicas bidimensionales. Cuadrado, rectángulo, círculo, triángulo,... A través de cortes, secciones, torsiones, etc. Todas las piezas deberán mantener una coherencia formal y un tamaño jerárquico. Se entregarán los bocetos y memoria justificativa.



**Pruebas de Acceso a las  
Universidades  
de Castilla y León**

**FUNDAMENTOS  
DE DISEÑO**

Texto para  
los Alumnos  
Nº páginas 2

**OPTATIVIDAD: EL ALUMNO DEBERÁ ELEGIR UNA DE LAS DOS OPCIONES Y DESARROLLAR LAS PREGUNTAS DE LA MISMA.**

- La correcta presentación, ortografía y redacción, se valorará con **1 punto** como máximo.
- Transcurridos los 30 minutos de la prueba, el primer tríptico correspondiente a la parte teórica, una vez cumplimentado e identificado, será retirado y custodiado por el tribunal.
- Los instrumentos, materiales y técnicas que sea preciso emplear, serán los que el alumno estime oportuno.

**OPCION -B**

**PRIMERA PARTE: TEORÍA**

El tiempo asignado para esta parte de la prueba es de 30 minutos.

La puntuación máxima asignada a esta parte de la prueba son **3 puntos** (uno por cuestión).

- Define **Marca y Logotipo**.
- Define los conceptos **Acromático e Interiorismo**.
- Explica las diferentes etapas del **Diseño Ergonómico**.

**SEGUNDA PARTE: PRÁCTICA**

El tiempo asignado para esta parte de la prueba es de 2 horas.

La puntuación máxima asignada a esta parte de la prueba son **6 puntos**.

Diseña una **Silla** para el aula de un Instituto.

Proceso de diseño completo. Realizar bocetos, posibles esquemas constructivos o ergonómicos, acotaciones, vistas, etc.

La presentación definitiva se hará en una perspectiva libremente elegida, concretando y visualizando modelado, materiales, color, acabados y textura.

Redactar una memoria justificativa.