



**Pruebas de Acceso a las
Universidades
de Castilla y León**

**FUNDAMENTOS
DE DISEÑO**

Texto para
los Alumnos
Nº páginas 2

**OPTATIVIDAD: EL ALUMNO DEBERÁ ELEGIR UNA DE LAS DOS OPCIONES Y
DESARROLLAR LAS PREGUNTAS DE LA MISMA.**

- La correcta presentación, ortografía y redacción, se valorará con **1 punto** como máximo.
- Transcurridos los 30 minutos de la prueba, el primer tríptico correspondiente a la parte teórica, una vez cumplimentado e identificado, será retirado y custodiado por el tribunal.
- Los instrumentos, materiales y técnicas que sea preciso emplear, serán los que el alumno estime oportuno.

OPCION -A

PRIMERA PARTE: TEORÍA

El tiempo asignado para esta parte de la prueba es de 30 minutos.
La puntuación máxima asignada a esta parte de la prueba son **3 puntos** (uno por cuestión).

- Define **representación bidimensional y maqueta**.
- En que consiste la **fase de croquización** en un proceso de diseño.
- Define **cartel y diseño editorial**.

SEGUNDA PARTE: PRÁCTICA

El tiempo asignado para esta parte de la prueba es de 2 horas.
La puntuación máxima asignada a esta parte de la prueba son **6 puntos**.

- Plantea el diseño de **una cubertería**, cuchara tenedor y cuchillo, basándose en figuras geométricas básicas. Para su realización sírvete de bocetos, croquis y del sistema de representación que estimes oportuno.
- Justifica su funcionalidad en cuanto a ergonomía, forma, material, etc.



**Pruebas de Acceso a las
Universidades
de Castilla y León**

**FUNDAMENTOS
DE DISEÑO**

Texto para
los Alumnos
Nº páginas 2

**OPTATIVIDAD: EL ALUMNO DEBERÁ ELEGIR UNA DE LAS DOS OPCIONES Y
DESARROLLAR LAS PREGUNTAS DE LA MISMA.**

- La correcta presentación, ortografía y redacción, se valorará con **1 punto** como máximo.
- Transcurridos los 30 minutos de la prueba, el primer tríptico correspondiente a la parte teórica, una vez cumplimentado e identificado, será retirado y custodiado por el tribunal.
- Los instrumentos, materiales y técnicas que sea preciso emplear, serán los que el alumno estime oportuno.

OPCION -B

PRIMERA PARTE: TEORÍA

El tiempo asignado para esta parte de la prueba es de 30 minutos.

La puntuación máxima asignada a esta parte de la prueba son **3 puntos** (uno por cuestión).

- En el diseño de un ordenador, cita **dos requerimientos que respondan a ergonomía, dos requerimientos técnicos y otros dos requerimientos estéticos**.
- Explica las funciones sociales de la **publicidad exterior**.
- Explica brevemente que es la **textura** y enumera sus tipos caracterizándolos.

SEGUNDA PARTE: PRÁCTICA

El tiempo asignado para esta parte de la prueba es de 2 horas.

La puntuación máxima asignada a esta parte de la prueba son **6 puntos**.

-Realiza el diseño de un **cartel** para una campaña a favor de la integración social de los inmigrantes con el lema “cabemos todos”.

Realiza el proceso de diseño con bocetos creativos preliminares, desarrollo, fase final y una breve memoria justificativa.